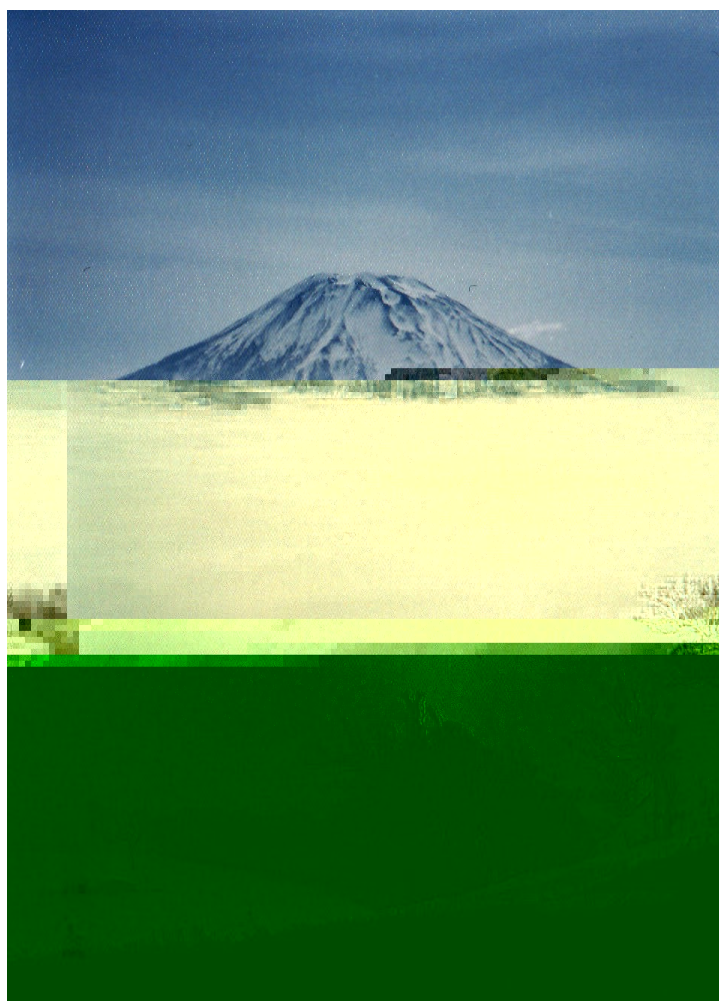


TSNET スクリプト通信



TSC 編集委員会
ISSN 1884-2798

巻頭言	jscripiter	...	3
イマジン	Y さ	...	4
Excel土クリック数取器(カウンター) Ver1.0	でび	...	16
MeCab でルビ振り	ムムリク	...	23
Python の文法 草稿 第6回	機械伯爵	...	31
バッチの技術 - ファイルのリネームと移動	jscripiter	...	42
覚醒と進化 試論 II	jscripiter	...	45
編集後記	jscripiter	...	48

表紙写真: 羊蹄山の雲海

撮影: ムムリク

日時: 1985 年 4 月

場所: ニセコ

メモ: TSNET スクリプト通信第7号の十勝岳に続く第二弾(jscripiter)

巻頭言

jscripiter

新年の第 15 号が無事出る。

Y さんの「イマジン」は夢の中で生まれたトランプ・ゲーム。お楽しみください。

でびさんからは初投稿をいただいた。Excel のマクロである。数取器を Excel で実現している。クリックし過ぎて、間違えた場合は引き算ができて戻れるのが、普通の数取器と違うところ。

ムムリクさんの「MeCab でルビ振り」。高度なテキスト処理をしようと思えば、テキストの形態素解析をする必要が出てくる。そこで、MeCab が登場する。TSNET スクリプト通信では初めて取り上げられる。勉強になりそう。

機械伯爵さんの「Python の文法」草稿の続編、第 6 回。文字列操作に関連したメソッドの解説である。

新年は、TSNET で質問して勉強した。PC の IP アドレスを取得する方法についてである。デスクトップ CGI においては、DHCP による IP アドレスを CGI で取得できると自動化に便利なのである。

そのうち、でびさんからも、サブディレクトリのファイルをサブディレクトリ名をファイル名に付加・リネームして、一つ上のディレクトリに移動するバッチについて質問された。これも記事としてまとめた。

さて、編集者は、引き続きよたよたとしていて、みなさんの投稿を受け止めるのに精一杯となってしまった。「覚醒と進化 試論 II」は DesktopWeb フレームワークを作る出としてはささ だが、 さな一 が きく すると信 ている。

上。

(投稿: 2012 年 2 月 5 日)

イマジン

Written by さ

1. このゲームは

タイトルは を う の を さ ますが、 は く関 ありま ん...
また、 事 に自 らしさを する! " を#いた\$ %とも関 ありま ん。

コン&' ータと() する形* のゲームで、+いに、- かのカードを. て/ O し、1 理
して2 に てを3 てた方が勝ちとなるトランプゲームです。

「4 5 な%6 のゲーム」なので かりにくいのですが、
7 方が8 9 8のカードを. て/ O し、8: 8のカードで1 理します。
(;<<=

2. 動作> ? は

@によって、AB のawk ならCD だと思います。

ちなみに動作E F は、

GNG Hwk 4.0.0I Jawk 1.3.3 MKCS L27

で(WinMP のDCS Nで)Oなってます。

3. P び方は

QRawk -S iJaRine.awkTEnterU
VVVVVVVVVVVVVV<<VVVVVVVV
WでX動するとゲームスタートです。

1)A 初にゲームのレYル(8場8のサイZ)を[\ してください。通] プレイか^ _ プレイの
、ちらかを3I5をa b して[びます。

- ・通] プレイ : 5
- ・^ _ プレイ : 3

なお、

-c dIEeDSIfEg5
VVVVVVVVVVVVVV

といったh でi プj k nを付けてX動しても、レYルをl mできます。

2)nセットアップQ

まo A初にコン&' ータに3 てさ る自 の898(スp ード)のカードを/Oします。
q 6に8場8と8r s 8をt イド付きで表u されます。` くに、のカードを/Oするかを
8場8と8r s 8(またはv wに)2文字でa b してTEnterUでl mしてください。

a b する文字x

8場8: ay e (^ _ プレイ時は ay c)

8r s 8: 1y 9I0IjIzIk (なお{10{を%6の| 合で808で表現しています<. <;))

また、8I8(カンマ) } ~ で・ € って、・ 数を一度にa b することもできます。

@) a1I2bTEnterU

ての/Oが、f ったら、8,,8をa b して「セットアップ」を、...してください。

3)n() Q

「セットアップ」と† ‡ にq 6に8場8と8r s 8がt イド付きで表u されます。

5r が、 て/Oした898(クラブ)のカードの` の場所に、の数字(1y 9I0IjIzIk)があ
るかを1 理して、自 の8: 8(^ ート)のr s を、文字でa b してTEnterUで/Oしてくだ
さい。

(a b する文字はnセットアップQと† です。)

ての1 理/Oが、f ったら、8,,8をa b して、...してください。

続けて、コン&' ータが%o間Š の/Oを1 理して8: 8(< イÆ)のカードを/Oした後、
7方の3り・れのŽmがOf れます。

- a. 3り g Oいた8: 8のカードと、 た898のカードの・ O・数字が一・
- b. ・れ g Oいた8: 8のカードの数字が、. た898のカードの中に無い
- c. ・ O違い g Oいたカードの数字が、. たカードの中にあるが・ Oが違う

83り8の場合、5r が、 てOいた898のカードが取り' されます。

8・れ8の場合、自 が1 理して8場8にOいた8: 8のカードが無くなります。

8・ O違い8の場合、8場8にOいた8: 8のカードはそのまま' ります。

7方がカードの1 理を“ り” します。

、ちらかの、てOかれた898のカード てが て取り、かれると、勝・を表uしてゲーム、...となります。

4. - >? な

ソースは、awk ーとして新~ に作™したものです。ThinkPaš の WinMP 上のテキスト、データとコマンドプロンプトな>? で ってます。

œ回のトランプゲームは、一・、ž ネタ無しのi リジŸルです(<<; 実はなんと夢の中で かとP んでいて、j 覚めた時まで覚えていたというものなのです w

(...といってもi リジŸルがc £するか、うかをちœ んと¥! した\$ ではないので、実は違うのかもしれないが)

5. その©

a プロ« ラムはフリーソフトです。

ー 作- は作者である さにあります。

ただし®、° / ±、² ³、´ μ は自¶ です。

(できましたら素・ らしい² ³ を加えた後に TSC 編集委員会、に投稿してくださいま)

また、このソフトを¹ ° した事による» ¼ が 生したとしても、» ¼ に(しては一€ の½¾を¿ いかÀ ます。

6. iJaRine.awk

Á にª 記事のスク립ト、iJaRine.awk をÂ Ã します。

```
## i a!i"e #ri$$e" by %&
```

```
'E()N*
```

```
+ra",-./
```

```
# 010234567
```

```
! 8F)E9:S);E/ ## <8"=r a>, 38$rai"i"!
```

```
i?-! @8A<A BB ! @8A3A.*
```

```
Cri"$ A D9EEE9FA
```

```
Cri"$ A $rai"i"! G 3A
```

```
Cri"$ A "=r a> G <A
```

```
Cri"$?-AH" IJiKJL-3 =r <. FA./
```

```
,=* ! 8AA/ !e$>i"e ! / ! 8$>=#er-! ./ M#Ji>e-! @8A<A BB ! @8A3A./
M
F)E9:S);E8! N0/
Cri"$ AH"A/
```

```
## OPQ7
```

```
# RST
```

```
+C>i$-AS,: ,UA, S$rSui$, A,A./ S$rSui$VOW8AXA/
+C>i$-A2,3,4,<,Y,Z,[,9,0,\,],^A, S$r_a"`, A,A./ S$r_a"``VOW8AaA/
# Uar,+V`ey, <2W/ ## RSTbc
?=r-+80/ +D4/ NN+. *
?=r-r80/ rD13/ NNr. *
C8+d13 Nr/
Uar,+VA+ui$A, CW 8 +/ # eS
Uar,+VAra"``A, CW 8 r/ # fg
```

```
M
```

```
M
```

```
# h4T
```

```
+C>i$-Aa,b,K,, ,eA, N$a=a, A,A./
?=r-i81/ iD89/ NNi. (ui,eViW8i AA/
(ui,eV10W8AOA/ (ui,eV11W8AiA/ (ui,eV12W8AjA/ (ui,eV13W8A`A/
```

```
klm80/ Uln81/
```

```
_E:80/ '9aU^81/
# Fie>,V#J=, `i", , F)E9:S);EW/ ## 1 o 08AaAp 128A^A,G18qr
# #J=-08S ,18Uln.
# `i",-_E:8t , '9aU^8u.
```

```
# Xa",+V#J=, +ui$, ra"``W ## v o 08wx y ,1G<8z 7 { ,98| } ,G18~ • € {
# #J=-08S ,18Uln.
# +ui$-t ,u -s •08AXA,18ASA , Uln•28A:A,38AUA..
# ra"``-08AaAp 128A^A.
```

```
## fS „ ...4†
```

```
,=*
+e$mC-./
,=* y=u-_E:./ K= -_E:./ ,i+C>ay-./ iu,!e-./ M#Ji>e- @ a>>ICe"-.../
re+u>$-./
M#Ji>e-,eKi+i="-AU="$i"ueA.88AyA./
e†i$/
```

```
M
```

?u"K\$i=" +e\$mC- #J=," ,+ui\$,ra"`.

*

X):E81/ ## Uln 2 '9aU^80U0^ %Š < Ć•

010^ Ž

?=r-#J=80/ #J=D81/ NN#J=.

?=r-"81/ "D8F)E9:S);E/ NN".

Fie>,V#J=,_E:,"W8Fie>,V#J=,'9aU^,"W8G1/

0vO0^ Ž

?=r-#J=80/ #J=D81/ NN#J=.

?=r-+ui\$80/ +ui\$D4/ NN+ui\$.

?=r-ra"80/ ra"D13/ NNra"`. Xa",+V#J=,+ui\$,ra"W80/

Ulny ## • •

?=r-ra"80/ ra"D13/ NNra"`. TryFie>,Vra",OW80/

y=u-'9aU^./ K= -'9aU^./

Cri"\$ AH"A/

M

+e\$mC y Ć•

?u"K\$i=" +e\$mC: i+C>ay- i,".

*

Cri"\$ AH"GGGGA/

,i+CSCaKe-13GF)E9:S);E./ ,i+CFie>,(ui,e-./

,i+CSCaKe-13GF)E9:S);E./ ,i+CFie>,-klm,'9aU^./ Cri"\$ A DklmH"A/

,i+CXa",+-klm,'9aU^./ ,i+C(ui,e-'9aU^./

M

fS„ y Ć•

?u"K\$i=" ,i+C>ay- i,"'.

*

Cri"\$ AH"8888A/

,i+CXa",+-Uln,_E:./ Cri"\$ AA/

,i+CFie>,(ui,e`iC-./ ,i+CFie>,S`iC-Uln./

,i+CSCaKe-13GF)E9:S);Ed2./ ,i+CFie>,-Uln,_E:./ Cri"\$ A DUlnA/

,i+CFie>,-klm,_E:./

,i+CSCaKe-13GF)E9:S);Ed2./ ,i+CFie>,S`iC-klm./ Cri"\$ A DklmH"A/

, i+CXa", +-klm, _E:./ , i+C(ui,e-_E:./

M

v o R S T E •

?u"K\$i=" , i+CXa", +-#J=, `i", , i.

*

?=r-i80/ iD13/ NNi. Cri"\$?-A' 4+A, Kar, S\$ri"!-#J=, `i", , i../

Cri"\$ AA/

M

v o h 4 T E •

?u"K\$i=" , i+C(ui,e-`i", , i, '.

*

?=r-i80/ iD13/ NNi. *

'8!e\$Xa", +-klm, `i", , i./

Cri"\$?-A' 4+A, -' D0 "" '889.L-AA. •+Cri"\$?-A ' +. A, (ui,eViN1W../

M

Cri"\$ AA/

M

1 o R S T E •

?u"K\$i=" , i+CFie>, -#J=, `i", , ".

*

?=r-"81/ "D8F)E9:S);E/ NN".

Cri"\$?-A' 4+A, Kar, S\$ri"! 'y-", #J=, `i", .../

M

?u"K\$i=" , i+CFie>, S` iC-#J=, ".

*

?=r-"81/ "D8F)E9:S);E/ NN".

Cri"\$?-A' 4+A, -Fie>, V#J=, '9aU^, "W88G1.L-AA. •Kar, S\$ri"! 'y-", #J=, '9aU^../

M

1 o h 4 T E •

?u"K\$i=" , i+CFie>, (ui,e- ".

*

?=r-"81/ "D8F)E9:S);E/ NN". Cri"\$?-A ' +. A, N\$=aV"W../

Cri"\$ AA/

M

?u"K\$i=" , i+CFie>, (ui,eS` iC- ".

*

?=r-"81/ "D8F)E9:S);E/ NN".

Cri"\$?-A' 4+A, -Fie>, VUln, '9aU^, "W88G1.L-AA. •+Cri"\$?-A ' +. A, N\$=aV"W../

Cri"\$ AA/

M

RST 2E•

?u"K\$i=" Kar,S\$ri"!-#J=,`i",,ra"`, C=+,'.
*

i?-ra" D0. re\$ur" AV WA/

i?--'8!e\$Xa",+-#J=,`i",,ra"`.88G1. re\$ur" AA/

i?-X):E881 BB #J=88Uln BB `i",88'9aU^. re\$ur" AV##WA/

C=+8K"' Sui\$-#J=,`i",.d13 Nra" `/

re\$ur" +Cri"\$?--'889. LAd' +' +dA•AV' +' +WA,

S\$rSui\$VUar,+VA+ui\$A, C=+WW,

S\$r_a" VUar,+VAra" A, C=+WW. /

M

?u"K\$i=" Kar,S\$ri"! 'y-C=+, #J=,`i",. *

re\$ur" Kar,S\$ri"!-#J=,`i",,Fie>,V#J=,`i",,C=+W. /

M

?u"K\$i=" K"' Sui\$-#J=,`i",. * re\$ur" #J=d2N`i", / M

?u"K\$i=" ,i+CSCaKe-"u , i. * ?=r-i80/ iD"u / NNi. Cri"\$?-A'4+A, AA. / M

| } " 7

?u"K\$i=" iu,!e-.
*

K= Care-klm,Uln. /

K= Care-Uln,klm. /

M

?u"K\$i=" K= Care-#J=,a"=\$Jer, ",r,C, >i+\$,K"\$.
*

,e>e\$e >i+\$/ K"\$80/

?=r-"81/ "D8F)E9:S);E/ NN". *

r8Fie>,Va"=\$Jer,'9aU^,"W/

i?-r@8G1 BB r88Fie>,V#J=,_E:,"W. * #_E: GF'9aU^ | } -'9aU^ ~ • € • .

+e\$Xa",+-#J=, _E: , r, 9. /

re ='e-a"=\$Jer, '9aU^, r, ". /

Me>+e

>i+\$VK"\$NNW8r/

M

?=r-"81/ "D8F)E9:S);E/ NN". *

r8Fie>,V#J=,_E:,"W/

i?-r@8G1 BB !e\$Xa",+-#J=,_E: ,r.@89 BB ?i",->i+\$,r.D0. #_E: ~ • € •

re ='e-#J=, _E: , r, ". /

M

M

— — ~ ™ ☒ •

?u"K\$i=" re+u>\$- y,K, +.

*

Cri"\$ AH"H" dddddd (anE lEE_ ddddddA/

X):E80/ ## Ul n ≥ '9aU^80u0^ š S † ☒ •

, i+C>ay-./

K8"=lCe"-klm,'9aU^./ y8"=lCe"-Uln,'9aU^./

i?-y880 BB KF0. +8A klm l)N@A/

i?-yF0 BB K880. +8A klm 9lSEA/

i?-y880 BB K880. +8A ...: _al A/

Cri"\$?-AH"' + -Sul_E•' 0<, 0. H"H"A, +, --F)E9: S); EGy. d100NK. ./

M

?u"K\$i=" a>>lCe"-.

*

i?-"=lCe"-klm,'9aU^..880 "" "=lCe"-Uln,'9aU^..880. re\$ur" 1/

re\$ur" 0/

M

?u"K\$i=" "=lCe"-#J=,`i", , ",j.

*

j80/

?=r-"81/ "D8F)E9: S);E/ NN". i?-Fie>,V#J=,`i", , "W@8G1. NNj/ # > } œ}

re\$ur" j/

M

1 • ž Ÿ -Uln.

?u"K\$i=" K= -`i", , ",r,',Ja",9i+\$,Cri=ri\$y,K"\$,i,i,C.

*

i?-`i",88_E:. Cri"\$?-AH"FFFF UlnA./

010• > j v o ^ ☐ S E S α ¥ †

,e>e\$e Ja",9i+\$/

K"\$80/

?=r-r80/ rD13/ NNr. *

"8!e\$Xa",+-Uln,`i", ,r./

i?-1D8" BB "D8F)E9: S);E. Ja",9i+\$VK"\$NNW8r/

M

i?-K"\$F0. *

?=r-C80/ CDK"\$/ NNC. *

```

r8Ja",9i+$VCW/ '8!e$Xa",+-Uln,`i",,r./
# w| S " . . . ^ | .
i?-TryFie>,Vr,OW880.
?=r-"81/ "D8F)E9:S);E/ NN". TryFie>,Vr,NNTryFie>,Vr,OWW8"/
# ©ª < ª | 1 « ¬ 0 | } 0 ^ . . - . ~ } ® ¯
?=r-i81/ iD8TryFie>,Vr,OW/ .*
"8TryFie>,Vr,iW/
i?-"88' "" -Fie>,VUln,`i",,"W@8G1 BB !e$Xa",+'y-",Uln,`i",.889..*
i?-"88'. Fie>,VUln,`i",,"W8G1/
?=r-i8i/ iDTryFie>,Vr,OW/ NNi. TryFie>,Vr,iW8TryFie>,Vr,iN1W/
GGTryFie>,Vr,OW/
Me>+e
NNi/

```

M

Cri=ri\$yVCW8C/

M

. . - . 1 ° ~ } ž ± < ² 0 1 0 • © ¯

+=r\$-Cri=ri\$y,K"\$./

?=r-C80/ CDK"\$/ NNC.*

r8Ja",9i+\$VCri=ri\$yVCWW/

?=r-i81/ iD8TryFie>,Vr,OW/ NNi.*

"8TryFie>,Vr,iW/

i?-Fie>,VUln,`i",,"W88G1.* C>aKe e"\$-Uln,`i",,r,"./ brea`/ M

M

M

M

0 1 0 • v o - • ž Ÿ

,e>e\$e Ja",9i+\$/

K"\$80/

?=r-r80/ rD13/ NNr. i?-!e\$Xa",+-Uln,`i",,r.880. Ja",9i+\$VK"\$NNW8r/

r",_a"!e-K"\$./ # | ³ y • r",9i+\$VW ^ x ´

C80/ r8G1/

?=r-"81/ "D8F)E9:S);E/ NN".*

i?-r88G1. r8Ja",9i+\$Vr",9i+\$VCNNWW/

i?-Fie>,VUln,`i",,"W88G1.*

C>aKe e"\$-Uln,`i",,r,"./

r8G1/

M

M

M

?u"K\$i=" +#aC-\$b>,C1,C2, \$.* \$8\$b>VC1W/ \$b>VC1W8\$b>VC2W/ \$b>VC2W8\$/ M

?u"K\$i=" +=r\$-\$b>,K"\$, i,i.

*

?=r-i80/ iDK"\$G1/ NNi.

?=r-i80/ iDK"\$/ NNi.

i?-TryFie>,V\$b>ViW,OWDTryFie>,V\$b>ViW,OW. +aC-\$b>,i,i./

M

?u"K\$i=" r",_a"!e-+ipe, i.

*

| 3 y • r",9i+\$VW ^ x ^

,e>e\$e r",9i+\$/

?=r-i80/ iD+ipe/ NNi. r",9i+\$ViW8i/

?=r-i80/ iD+ipe/ NNi. +aC-r",9i+\$, r",-+ipe., i./

M

?u"K\$i=" r",-N.* re\$ur" i"\$-N d ra",-./ M ## ¶ f

1 • ž Ÿ -klm.

?u"K\$i=" y=u-`i",.

*

Cri"\$?-AH"FFFF klmA./

#Ji>e-KJ=iKe-`i",..

/

M

?u"K\$i=" KJ=iKe-`i",, μ,‡,y,#,#Ja\$,#Jere.

*

,=*
-`i",88_E:.L,i+C>ay-.•+e\$mC:i+C>ay-./

Cri"\$?-AH" IJiKJL-1aG`e,μ. FA./ μ8i"Cu\$-./

i?->e"!\$J-μ.F1.* !+ub-,,,A A,μ./ +C>i\$-μ, ‡./

?=r-y i" ‡.*

i?->e"!\$J-‡VyW.F82.*

#Ja\$8+ub+\$r-‡VyW,1,1./

i?-i+)"(ui,e-#Ja\$..* #Jere8+ub+\$r-‡VyW,2,1./ M

e>+e* #Ja\$8+ub+\$r-‡VyW,2,1./ #Jere8+ub+\$r-‡VyW,1,1./ M

Cu\$-`i",,#Ja\$,#Jere./

M

M

M

M#Ji>e-μ@8AμA./

i?-"=lCe"-klm,`i",.88F)E9:S);E.*

i?-,eKi+i="-A_ea,yA.88AyA.* Cri"\$ AA/ re\$ur" O/ M # . 1 °

Me>+e*

Cri"\$?-AH" ...N=\$ ke\$A./ Cu+JE"\$ser-./

M

Cri"\$ AA/

re\$ur" 1/ # · $\frac{1}{4}$

M

?u"K\$i=" i+)"(ui,e-#Ja\$, C.

*

i?~#Ja\$2_a"~-#Ja\$.F80. re\$ur" 1/

re\$ur" 0/

M

?u"K\$i=" Cu\$-`i", ,#Ja\$, #Jere, ra"`,C=+, '.

*

i?--ra" `8#Ja\$2_a"~-#Ja\$. .D0. re\$ur"/

i?--C=+8#Jere2½=+-#Jere. .D0. re\$ur"/

i?-Fie>,Vklm,`i", ,C=+W@8G1 BB !e\$Xa", +'y-C=+,klm,`i", .889. re\$ur"/

'8!e\$Xa", +-klm,`i", ,ra"`. /

i?-0D8' BB 'D8F)E9:S);E.* # $\times \frac{3}{4} \cdot 0 \vee \circ 0'' \cdot \dots$

i?-Fie>,Vklm,`i", ,C=+W@8G1. # 010₂ q^a < ^a'' Å€ÁqÅ< ...

re+e\$-klm,`i", ,C=+. /

i?-'@80. Fie>,Vklm,`i", , 'W8G1/ # $\times y \{ \tilde{A}'' \cdot \tilde{A} \tilde{A} \tilde{A} \pm < \dots$

C>aKe e"\$-klm,`i", ,ra"`,C=+. / # 0 $\vee \circ 0^{\wedge} 010 \cdot \odot^{-}$

M

M M

?u"K\$i="00'30'7\$,4a>,80SA?i-i\$,aa>, C.C.

* *

?=r-C i" >i+\$. i?->i+\$VCW88'F4HB- ßEhf 2VfQmñ ð€€

Fie>,V#J=,`i",,C=+W8G1/

M

?u"K\$i=" re+e\$-#J=,`i",,C=+.

*

+e\$Xa",+'y-C=+, #J=,`i",, 0./

Fie>,V#J=,`i",,C=+W8G1/

M

?u"K\$i=" C>aKe e"\$-#J=,`i",,ra"`,C=+.

*

+e\$Xa",+-#J=,`i",, ra"`, C=+./

Fie>,V#J=,`i",,C=+W8ra" `/

M

?u"K\$i=" !e\$Xa",+-#J=,`i",,ra"`. *

re\$ur" Xa",+V#J=,K"' Sui\$-#J=,`i",.,ra" `W/

M

?u"K\$i=" !e\$Xa",+'y-C=+, #J=,`i",. *

re\$ur" !e\$Xa",+-#J=,`i",,Fie>,V#J=,`i",,C=+W./

M

?u"K\$i=" +e\$Xa",+-#J=,`i",,ra"`,'. *

Xa",+V#J=,K"' Sui\$-#J=,`i",.,ra" `W8' /

M

?u"K\$i=" +e\$Xa",+'y-C=+, #J=,`i",,'. *

+e\$Xa",+-#J=,`i",,Fie>,V#J=,`i",,C=+W,'. /

M

?u"K\$i=" i"Cu\$- \$ C.* \$ C8AA/ !e\$>i"e \$ C/ re\$ur" \$=>=#er-\$ C./ M

?u"K\$i=" y=r"- y".*,=* y"8i"Cu\$-. / M#Ji>e-y"@8AyA BB y"@8A"A./ re\$ur" y"/ M

?u"K\$i=" ,eKi+i=" - +!. * Cri"\$?-A '+L-y,". FA, +!. / re\$ur" y=r"-./ M

?u"K\$i=" Cu+JE"\$er- . * Cri"\$?-A D½mSX ENTE_FA./ i"Cu\$-./ M

(投稿：2012 年 1 月 31 日)

Excel土クリック数取器(カウンター) Ver1.0

Written Ky でび

Ä数取器って、だÄ

「数取機Æか○とりきÇ」という名Êそのものが一ÉÊにはÊられていま んÄ。
 「日ª Ì Í の会の%がÎ っているアレ」とか「Ï 通Ð¥¡ で¹ っているカチカチカウンタ
 ー」って、ていうのÄ、という質問もネット上ではÑÒされます。

~ Óしますが、ÔもÊりま んでした。

ÕÖ名は「数取機」って言うらしいですよ。

文× ØさんでチÛンとしたものが1000 Ûくらい。

ABは、100 ÛÛーj k ップでも「それなりに¹ える」ものがÛられているそうです。

で、フリーソフトとしてノ±されている「数取機」は「カウンター」な` の名Êが付け
 られていることがÝいようです。

Äカウンターソフト

このPのカウンターソフトを10 P Bくらい試してみました。

Ôª %のh" に過ぎま んが、それらの中では、くま778 á 作、「カウンタ
 Ver. 1.01」Æhttp:ââwww7b.biRlobe.ne.jpâVkãJa778âpRJâcoãnterâcoãnter.htJlÇがAも
 äさそうでした。

à は、「fかり すい」æ「Ý機Ç」æ「現è Êプロ«ラéン«言êでー されてい
 る」ということです。

、よりも、「Ò出しê」をë mできて、CSVファイルでì Ç、í みî みが出ì る がð
 れていますし、ñòに2011年のóれのô õで、öのソフトで動作>?として要÷されて
 いたVK6のランタイムをaれるのは、œø` うかなù・・・というúがしたfけです。

くま778 á 作の「カウンタ Ver. 1.01」は「.Net draJework 2.0」>?が必要なのです
 が、Winšows Vista Winšows7には、ž û. Net>?がaっていますからÄ。

Ä数取機 Éでüること

文× ØさんでÛっている数取機 、カウンターソフトで、ちýいとüったのが、2 。

b一つi ÿ

「間違って しちαった時に、引き算をしたい 」ということ。

` う ら、事 機器として Ûされている ンモ の「数取機」にも引き算 タンは無
 いようです。

「れちαえは、間違えないでしý Å」ってことなんでしýうか。

þ二つi ý

「i 数は10 à 度では りない 」ということ。

でのトラフィック¥! を っている イプ に っているお さんたちは、• 数の「数取機」を% のようなものに mして¹ っていますが、それでも10 à くらいですよÅ。

だから、普通は10 à もあれば なのでしýう。

キー ードに り3てるとしたらテンキーで10 à とか、Td1Uy Td12Uまでで12 à とかがGI Êにもj ンプルですしÅ。

でも、10 à 12 à では、HDKの [では i 数が りま ん。

テニé' の キÛストÆ2nšj ーZンを ÇからÝンバー ンのイ メンを投 でl めるときにもü ります。

あと、30名を える会員+ [方* の[の場合も、ü ります。

たとえば、マンj k ン 理 合の委員とか、中 の 委員とかですÅ。

会員数 2I000名で、 の会員+ [方* [のー 作 を、r 作 で「ちα んマーク」で ったことがあります、集 が でした。

その◎、 Ð言é の Ì で、 Æ新 な` Çで、 mの° ê・° 字の¹ ° 度数を¥ たい場合に、便利かもしれま ん。

というか、そのような 度集 作 をする必要が出たので、 方なく作った。

Ä^a マクロのä い x

Ò出しê ë mができる。

マウスクリックで、「加算」だけでなく「 算」もできる。

Ò出し数の 度は、104 8575 à までë m ç ÆExcel12007 Ç。

合 もÆセル中に自 で* をa れておけばÇ自動で出 る。

データa bが、f った時 で、カウント数の で「数 フィルタ」を[\すると、 û な りi み ができる。

Ä^a マクロの い x

マウスクリックが すぎると、 3セルにカーソルがa ってしまう。

し、「 め」が必要なんです、コレ、 、 つきます。

キー ードa bでの加算° タン、 算° タンは° していない。

テンキーからa bとかの機ç は実 していま ん。

数が106 à を えたら り3てできないし。

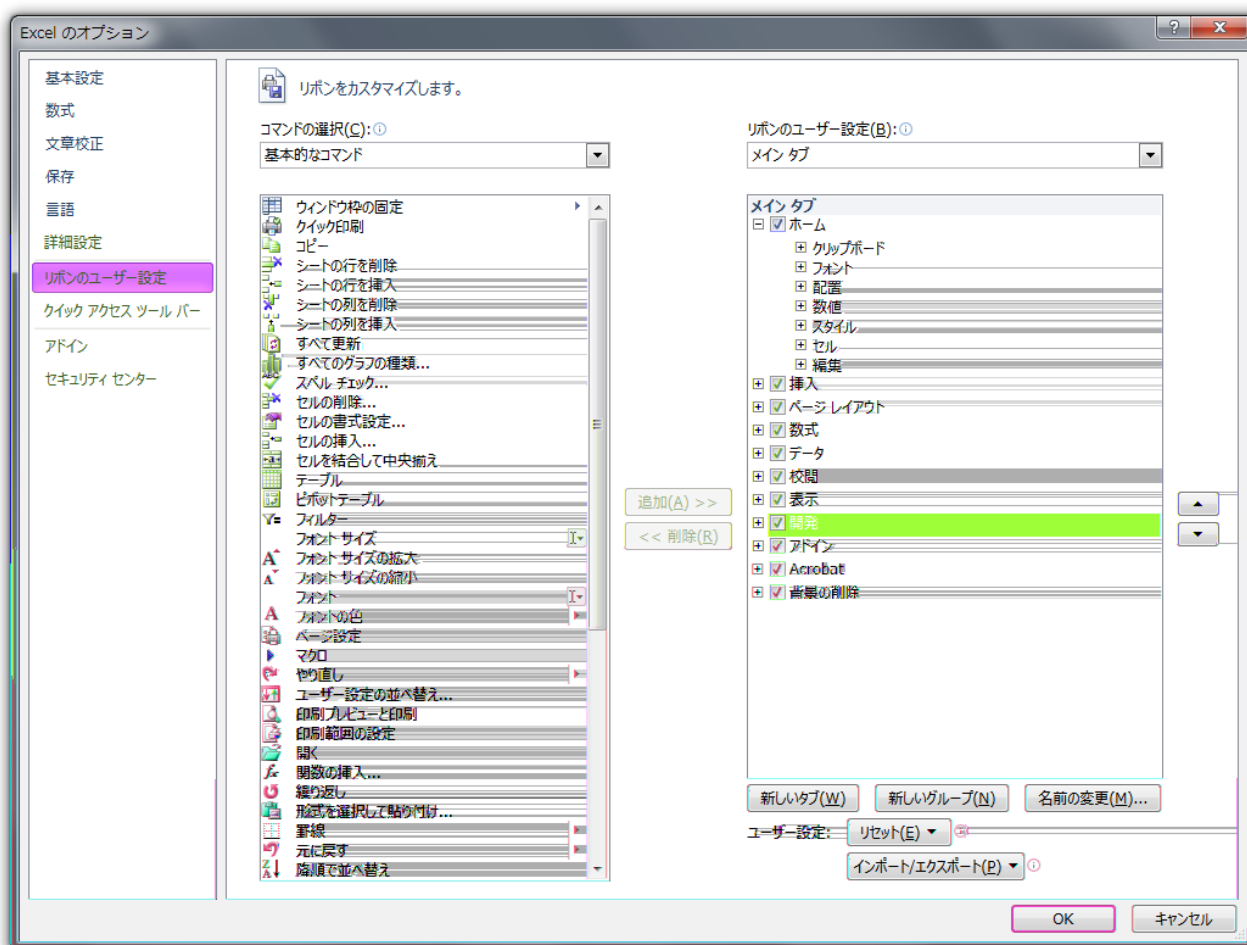
Nキーは、 i の に53するなんて、覚えきれないでしý Å

だいたい、こんなh です。

Ä みi み作

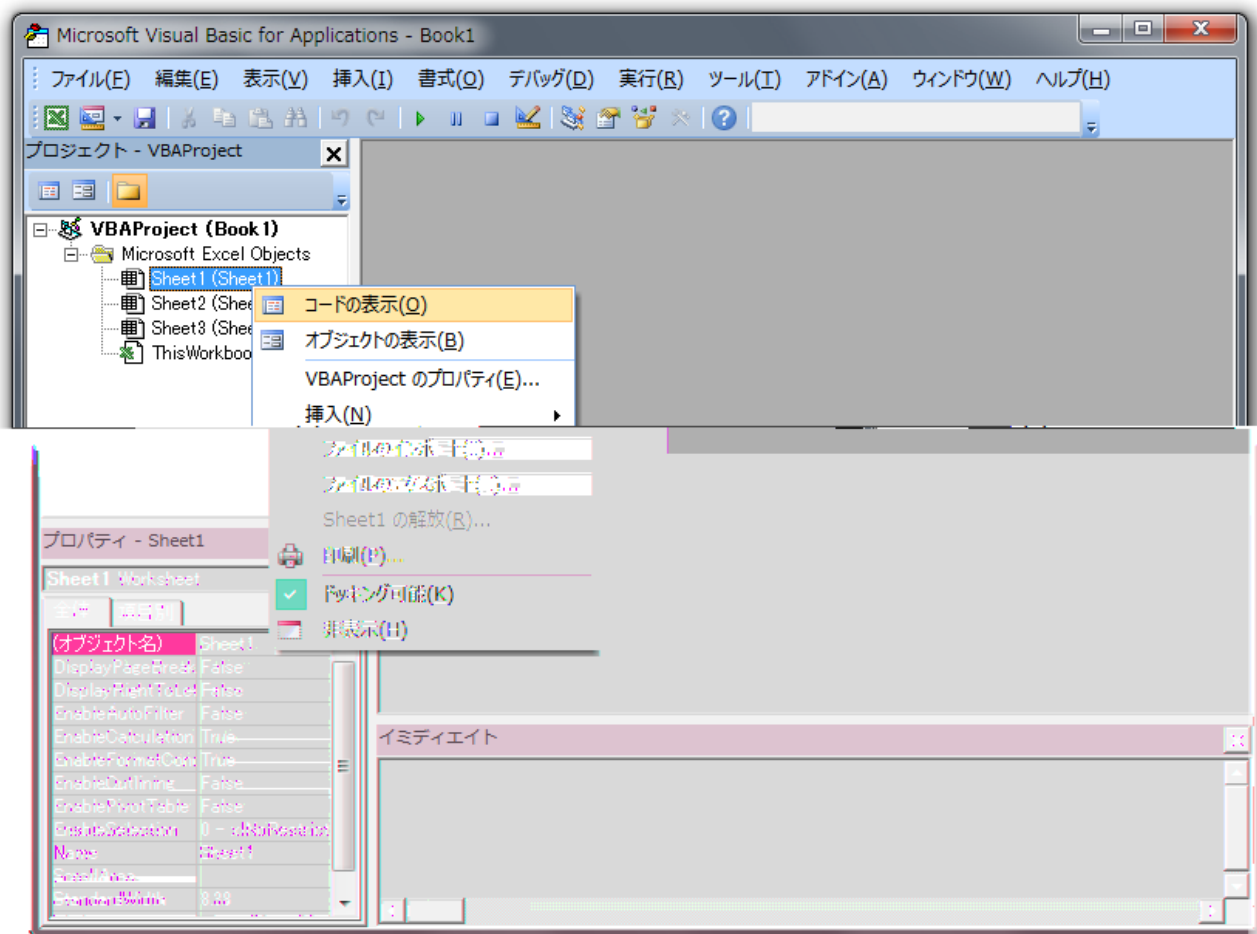
Tー Uタブの表u AEExcel2010 の場合Ç

- 1.TファイルU %6 のÁの方に さくあるTi プj k ンUから、「Excel i プj k ン」ウィンドウをー く。
- 2.「Excel i プj k ン」ウィンドウの%6 でTリンの ー ーë mUを[\。
- 3.%6 Šに出た「メインタブ」で「ー 」にチ ックをa れて、CDで ー る。



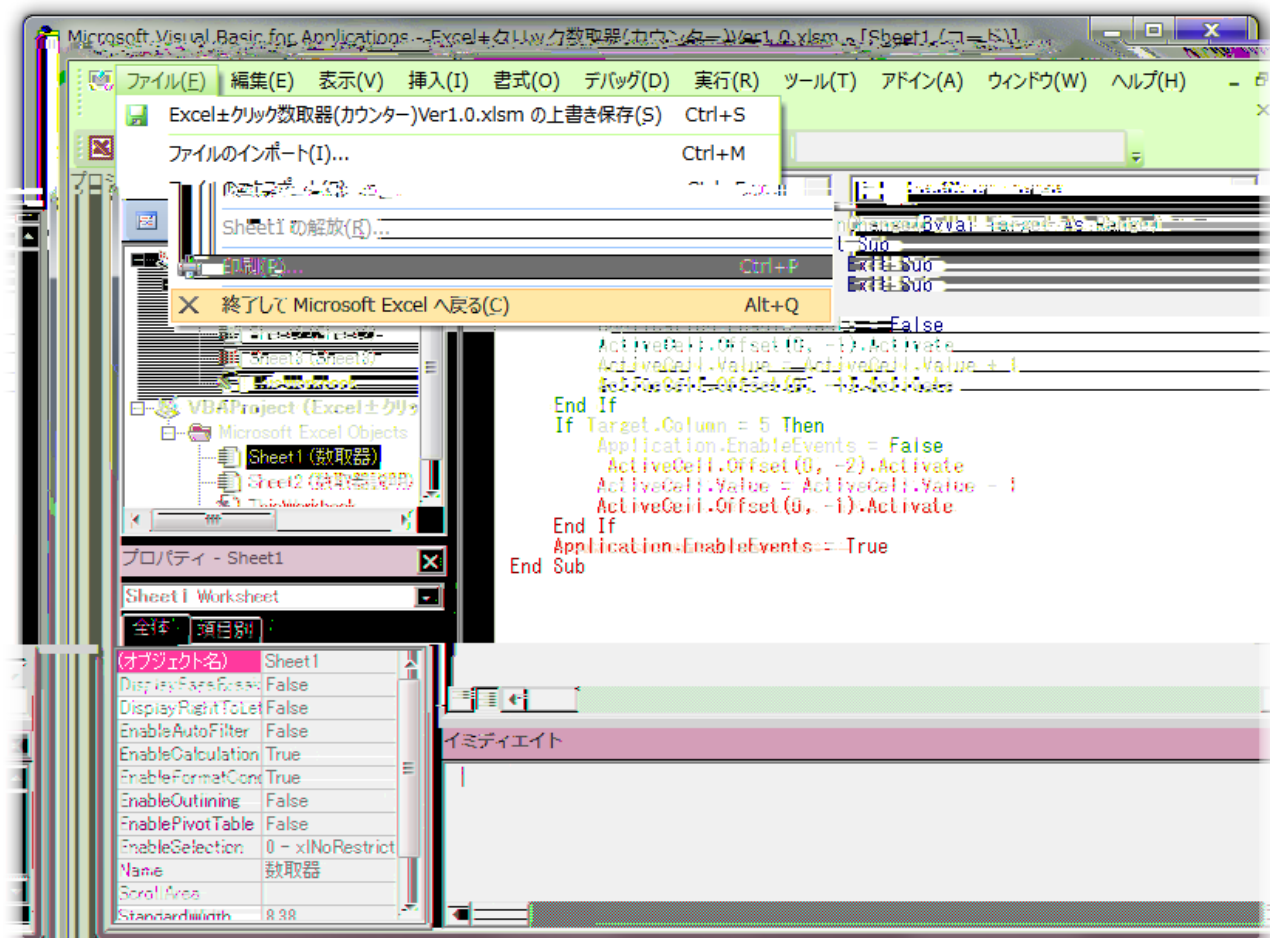
マクロの り付け

0. 普通のマクロのように、 モジ' ールではありません。
- 1.Tー Uタブをー き、ー ーにあるTVisãal KasicU タンを ー す。
2. なんだかExcel とは\$ が なる%6が表u される。これがVKH Ešitor です。
- 3.VKH Ešitor %6 の ー ーにある「Sheet1(Sheet1)」の真上でTp ý クリックUしてTコー ドの表u U。



4. そこに、**A**記コードを **り**付ける**EO** 号は**a**れないこと**C**。

5. **T**ファイル**U** **T**, ...してMicroso**St** Excel 戻る**U**で**VKH** **E**šitorを, ...する。



Excel の Sheet1 に〇出しWの きいみをする

1 O_i は H 列 y E 列まで、 \hat{A} のような h 。

Iカウント(Iカウント数IæI

20j のH列は1として、Á方 にi ートフィルで数 を す。

20j のD列とE列はA方にiートフィルでæをコ&一

ファイルのi c

Excel2007 では、マクロaリファイルは、 がxlsJとなっている

「Excel マクロ ブック」形* でi cすることになっています。

初回のi c時にúをつけましý う。

Äコード

01 ½r i' a\$e Sub l=r`+Jee\$ASe>eK\$i="UJa"!e-'yEa> Tar!e\$ a+ a"!e.

02)? Tar!e\$. =# 8 1 TJe" E±i\$ Sub

03)? Tar!e\$.U=>u " F8 Y TJe" E±i\$ Sub

04)? Tar!e\$.U=>u " D8 3 TJe" E†i\$ Sub

```

0<      )? Tar!e$.U=>u " 8 4 TJe"
0Y      aCC>iKa$i=".E"ab>eE'e"$+ 8 Fa>+e
0Z      aK$i'eUe>>.l??+e$-0, G1. .aK$i'a$e
0[      aK$i'eUe>>.Ea>ue 8 aK$i'eUe>>.Ea>ue N 1
09      aK$i'eUe>>.l??+e$-0, G1. .aK$i'a$e
10      E", )?
11      )? Tar!e$.U=>u " 8 < TJe"
12      aCC>iKa$i=".E"ab>eE'e"$+ 8 Fa>+e
13      aK$i'eUe>>.l??+e$-0, G2. .aK$i'a$e
14      aK$i'eUe>>.Ea>ue 8 aK$i'eUe>>.Ea>ue G 1
1<      aK$i'eUe>>.l??+e$-0, G1. .aK$i'a$e
1Y      E", )?
1Z      aCC>iKa$i=".E"ab>eE'e"$+ 8 True
1[      E", Sub

```

Äコード解説

01 O_j

Worksheet SelectionChanRe は、ワークシート上でイベントが発生した時に呼び出されるメソッドです。

それを、Private Sub にして、マクロの実行ボタンから呼び出すのではなく、ワークシートを編集したときに自動で動くようにしてあります。

02 O_j

ワークシート中の 1 O_j は、「0 出し」なので、マウスによるセル参照が 1 O_j のセルだった場合は、なにもしない処理にしています。

このワークシートを上の方に配置しておくことによって、この記述をスキップして、そのイベントについては無視して、...します。

でもそうですが、LowEOC ColJnE列C で 1 mする数字は、0 から計算するのではなく、1 から計算するのが Excel VBA での標準のようです。

03 O_j

ワークシート中の d 列_j を 1 行セルの操作の場合は、なにもしない処理にしています。

このワークシートを上の方に配置しておくことによって、この記述をスキップして、そのイベントについては無視して、...します。

04 O_j

ワークシート中の C 列_j を 1 行セルの操作の場合は、なにもしない処理にしています。

このワークシートを上の方に配置しておくことによって、ry)

05 O_i y 10 O_i

MeCab でルビ振り

ムムリク

テキストの読み上げ機が、なで日^a ^eをⁱ まるとき、うしても字 ^eによっては
したようなⁱ み方をしてくれないことがあります。それならばきちんとしたルビを振
っておくのが一 なのかと思うのですが、r 作 です てのルビを振るのは です^{AEi}
読み上げ機^C がルビに(・ しているか うかという問 もあるかもしれま さんが^C。

そこで、形態素解析の MeCab ^{AE}めか ^Cを¹ ってルビ振りを^{Of} てることにしま
した。MeCab と Lāby を¹ って処理してみます。

MeCab のインストール

Windows ^o にはバイ^Yリー ッ ージが^o されているので、そちらをく ウンロードし
ます^{AE}<http://jacob.sorceSorRe.net> ^{šownloašC}。2012 年 1 月現[£]での^A新バージョン
は 0.991 でした。インストールするとデスクトップに「 MeCab 」アイコンができるの
で実^Oするとコンソールがー きます。ここに日^a ^e文 を^{a b}してリターンキーを すと
解析 が表^uされます。きちんと動いていることを^Eかめておきまし^yう。

スタートメニ' ーにある MeCab のフ ル^k には ファイルの文字コードを する
メニ' ーもあるので、必要に・ て^r に できます。

MeCab-Lāby バインディング

さま まなスクリプト言^e なで¹ ^oするためのバインディングは に^o されていま
す^{AE}く ウンロードp ージから Jecab-rāby-x.xxx.tar.R,, をく ウンロード^{x x.xxx}はバー
ジ^kン 号^C。しかし、Windows です に¹ える^O態にはなっていないため、自 で
Jake する必要があります。また、説 されている^{r w}通りに^Oってもうまくいかなかっ
たり、コン イラを^o するという必要もあり、Windows では ¹ いにくい もある
かもしれま ン。

ウ ブを しているとそのための(としていろいろ^{Of}れているようです。
libJecab.šll ファイルを う方法、IC::popen を利^oする方法な が されて
います。^{AE}<http://www.Sreia.jp> ^{takaābloRā758ā}が しいです^C

を に試してみたところ一・ Jake して¹ えているようなので、 までにその
^{r w}を^uします。^{AE}この^{r w}で問 がないのか うかは ^{E F}です^C

なお、事 にフリーで¹ えるマイクロソフトの Visāal C 2010 Express
^{AE}<http://www.JicrosoSt.coJâjapanâJsšnâcstāšioâexpressâ> ^Cな をインストールしてコ
ン イルできる>? を^o しておきます。

1. **Jecab-räby** バインディングのソースファイルをダウンロードする。
2. アーカイブを `-` して `extconS.rb` を編集する。

GGGGG e†\$K="?.rb ÇÈÉ GGGG
rejuire 0 ` ?0

```
eKab/EK="?! 8 #i$J/EK="?!-0 eKabGK="?!0, 0 eKabGK="?!0.
u+e/E eKab/EK="?! 8 e"ab>e/EK="?!-0 eKabGK="?!0.
```

Ê eKabGK="?! GG>ib+G=">yG>Ê.KJ= C.+C>i\$.eaKJ * " >ib "
Ja' eÆ>ibrary->ib.
M

ËUF9a(S N8 0 0 N Ê#* eKabÆK="?i!M GgK?>a!+Ê.KJ= C

Ja' e/Jea,er-0 eKab.JO. BB Krea\$e/E a`e?i>e-OneUab0.
GGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGG

GGGGG e†\$K="?.rb ÇÈÌ GGGG
rejuire 0 ` ?0

```
# eKabÆK="?! 8 #i$JÆK="?!-0 eKabGK="?!0, 0 eKabGK="?!0.
#u+eÆ eKabÆK="?! 8 e"ab>eÆK="?!-0 eKabGK="?!0.
```

```
#Ê eKabGK="?! GG>ib+G=">yG>Ê.KJ= C.+C>i$.eaKJ * " >ib "
# Ja' eÆ>ibrary->ib.
#M
```

```
#ËÜF9a(S N8 0 0 N Ê#* eKabÆK="?i!M GGK?>a!+Ê.KJ= C
ËÜF9a(S N8 0 G)U•,½l(_aÍ2,neUab,+,`0
Ë9lUa9Æ9)'S N8 0 >ib eKab.>ib0
Ë9)'½aTX DD 0U•,½l(_aÍ2,neUab,+,`0
```

Ja'eAJeA,er-0 eKab.JO. BB Krea\$eA a`e?i>e-OneUab0.
GGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGG

MeCab を のインストール2にそのまま入れた場合、C: Program Files (x86) MeCab \MeCab-1.0.2にインストールされますが、 スペースを含んだファイル名を スとして する

とスペースのところでそれが されてしまい、しくF されま ン。そのため、PLCGLHV2 のように 名を m する必要があります。

でコメントアウトしたž もとの は6 であれば ‘ してもかまいま ン。

3. MakeSile を作る

Lāby に スの通ったコンソールをー き、Jecab-rāby-0.991 のフ ル< に移動します。
Fruby e†\$K="?.rb

として MakeSile を作ります

4.

くの場合 あ、この も2 ` の extconS.rb の場合と†‡ に をします。
れだけなので Visāal Stāšio 2010 な` のコンソールをー き、MakeSile
の 移動してから nJake を実○してみると「rāby.h のビルド方法が mさ
れ 表t v OG

4.3

いみ方については、登録済であることを、ある程度(処することができるかもしれない)。り名なゝが一になる間は字とかなをするように処理をすることで(処できるでしう。

また、ここでは文をプロラムに〇しましたが、テキストファイルからいみいようにしたうが、実〃Eには便利です。

にしいいみ方のルビを自動Eに振るには、がありそうではありますが、い〇れにしてもA、Eに%のrによってEFする作は必要でしうから、ある程度の精度でルビが振れることで作はされるのではないでしうか。

よりきちんと処理しようと思えば、もうしプロラムをする必要はあるでしうが、Eにえるということがfかりました。

(投稿: 2012年2月3日)

Python の文法

TSNET

.

2012.2.3

YG2G2G2G3G2G1G2 Ž . . ý . . y 2.... . T

初 の Python では関数でしたが、とにかく A 初から c £ した Ê なメソッドです。

. . . 2. g . . c ^ . .
文字 文字の ですが、ASCII • の Unicode 文字もちろんと してくれるよ
うです

```
. . . < ^ . . g •
      . . . S0.>=#er-. . S1
      â | . . g . . 2Ž . . ý . . ^ . < . . g •
```

```
. . . < ^ . . g •
      . . . S0.uCCer-. . S1
      â | . . g . . 2Ž . . ý . . ^ . < . . g •
```

```
>>> s0 = "aBcDe . . . . ."
>>> s0.lower()
'abcde . . . . .'
>>> s0.upper()
'ABCDE . . . . .'
```

. . O ^ . . g ^ 2 . ¬ Ö . . g •
は、文 * の m である、頭文字のみ 文字に するメソッドです。 論、マル
チバイト文字にもばっちりし(• . 'title' と 'capitalize' の¹ い けは「e 頭」と「文頭」です。

```
. . . ^ . . g • 2 . ¬ Ö . . g • . . . . .
      . . . S0.$i$>e-. . S1
      â | . . € . € 2 . . . ± < . < . . c . . ^ ¼ ´
```

```
. . . ^ . . g • 2 . ¬ Ö . . g • . . . . .
      . . . S0.KaCi$a>iµe-. . S1
      â | . . . 2Ä . . g ^ 2 . ¬ Ö . . g • . . . . . ^ ¼ ´
```

実 O コードを Ö て、その違いを E かめてみて Ä さい。

```
>>> "aBcDeFg".title()
'Abcdefg'
>>> "aBcDeFg".capitalize()
'Abcdefg'
>>> "abc abc abc".title()      ! 'title' Ö .
'Abc Abc Abc'
>>> "abc abc abc".capitalize() ! 'capitali e' Ö .
'Abc abc abc'
```

```
>>> "abc . . . abc".title()      ! e . . . 4 . . . . Ž . . ý . . . . a
'Abc . . . abc'
>>> ". . . abc".capitali e()
'. . . abc'
>>> "abc . . . .".capitali e()
'Abc . . . .'
>>> ". . . abc".title()
'. . . Abc'
>>> "abc . . . .".title()
'Abc . . . .'
>>> "abc. a < abc".title()      ! Ž . . ý . . . . Ō . . } . . a
'Abc. a < Abc'
>>> "abc . . . abc".title()      ! Ž . . ý . . . Ō Ū » - Ā " Ÿ
'Abc . . . abc'
>>> ". a < abc".capitali e()      ! . . . " a 2 . . . ± " a
'. a < abc'
```

. . . g ^ . . g • 2 . . g ^ . . g •
コレが、に¹ えるのか、 f かりま なが、とりあえ○あります。

. . . g ^ . . g • 2 . . g ^ . . g • . . Ÿ • ō
S0.+#aCKa+e-. . S1
â | . . g . . 2 . . g ^ . . g • 2 . . g ^ . . g • . . Ÿ •

```
>>> "aBc Abc . . . .".swapcase()
'AbC aBc . . . .'
```

YG2G2G2G3G2G1G3 . g. " . y T

文字PをŽ するメソッド ですが、`うも help の説 マニ' アルの説 と い違い
があるように思えますÆhelp マニ' アルでは「A 一文字でも"there is at least one
character in S"」と いてありますが、実" には mされた文字P • の文字が a してい
る場合は て'False'が" ります(ver.3.2.1 現£)
てのメソッドで、Unicode 文字も† ‡ に f れます。

. Ž . . ý . . 2Ā
. . . S0.i+a>CJa-. . b==>
â | . . g. AS0A2. gŁ. < Ž . . ý . . 21. Ō0True0Ł. • ō. €. . Ō0Fa>+e0Ł. •

. f g 2Ā-. . 2.... . T2. . • ° a < Ō. . .
. . . S0.i+,eKi a>-. . b==>
. . . S0.i+,il i\$-. . b==>
. . . S0.i+"u e>iK-. . b==>
â | . . g. AS0A2. gŁ. < f g 21. Ō0True0Ł. • ō. €. . Ō0Fa>+e0Ł. •

. Ž . . ý . . - f g
. . . S0.i+a>"u -. . b==>
â | . . g. AS0A2. gŁ. < Ž . . ý . . - f g 21. Ō0True0Ł. • ō. €. . Ō0Fa>+e0Ł. •


```

. . . . . 7±< xy. . . . g. -
. . . . S0.i+i,e"$i?ier-. . . b==>
â | . . g. AS0A2. . . . 7±< xy. . . . • Á0True0^ . Ý. | . . ±. . . 7±< . y&€<^a • . g. . .
< . 0True0^ . Ý2. 2é. 2Â2. . . . • ±^a .

```

```

. . . . g- . . . -
. . . . S0.i+>=#er-. . . b==>
â | . . g. AS0A• . . . €<^a • Ž . . ý. . . . g2. < . . g" • 0True0^ . Ý

```

```

. . . . g- . . . -
. . . . S0.i+uCCer-. . . b==>
â | . . g. AS0A• . . . €<^a • Ž . . ý. . . . g2. < . . g" • 0True0^ . Ý

```

```

. . . . 2E• . . . - . . . -
. . . . S0.i+Cri"$ab>e-. . . b==>
â | . . g. AS0A• . . . S . g" . 2E• . . . . . g2. . . €<^a • a" Å€Á0True0^ . Ý

```

```

. . . . 2. . . g. . 2. 2. . g. Ó4 . . Ó4. . . . - . . -
. . . . S0.i+$i$>e-. . . b==>
â | . . g. AS0A• . . . €• Ž . . ý. . . 2Â . . S&€• . 2. . 2. . g. 2. . €. . 2. . g. . . • "
• Á0True0^ . Ýôf g" . 2Ž . . ý. . . . 2. gÖ2 Ú2 Ó4. 2. . 2É1 • ° - 1. .
Ö0True02 . . 2. . . . €<^a • 1. Ö0Fa>+e0^ . Ý

```

```

. . q. . g. . . • - . . -
. . . . S0.i++CaKe-. . . b==>
â | . . g. AS0A2. < . . S 2 Ó. 2. ¼". 2q. . g. . S&€<^a • 1. Ö0True02 . . . . Å€Á
0Fa>+e0^ . Ý

```

. ž . £ . . . ±< Ö2 . . . } • " 2. . . . ±. Ý

YG2G2G2G3G2G1G4 . . ©. y T

、O Wに関するメソッド です。 ~ 表現に関しては、're'モジ'ールを¹°しますが、 ~なものに関しては文字列のメソッドとして実 されています。

. . . . 2. . . 2. . Se. . 2f

文字列が mした文字列Æ文字、でも 論 Çで まったり、fっているかを¥ るメソッドです(名 はおそらく、"START of String WITH"と"END of String WITH"と思fれるÇ

```

. . z 7±j . g. - . . . . <^a • -
. . . . S0.+$ar$+#i$J-A+0AV,i1V,i2WW. . . b==>
â | . . g. AS0A2. 2. f. . . . g. A+0A- . . . . <^a • " • Á0True0^ . ÝôAi1A. fš ¼¥†Ö. .
. . . . . ©^2 Ai2A. fš ¼¥†Ö. . . . . ^ . ° Ý• . . ©^ÆÝ

```

```

. . z 7±j . g. 1. . . <^a • -
. . . . S0.e",+#i$J-A+0AV,i1V,i2WW. . . b==>
â | . . g. AS0A2. 2. f. . . . g. A+0A. 1. . . <^a • " • Á0True0^ . ÝôAi1A. fš ¼¥†Ö. .
. . . . . ©^2 Ai2A. fš ¼¥†Ö. . . . . ^ . ° Ý• . . ©^ÆÝ

```

```
>>> "abc def g"i".startswit("abc")
#rue
>>> "abc def g"i".startswit("abc"$$)
False
>>> "abc def g"i".startswit("def")
False
>>> "abc def g"i".startswit("def"$$)
#rue
>>> "abc def g"i".startswit("def"$$&')! . . . a
False
>>> "abc def g"i".e(dswit("g"i")
#rue
>>> "abc def g"i".e(dswit("def"$0$))
#rue
>>> "abc def g"i".e(dswit("def"$$*)) ! . . . a
False
```

```
. . . ² 0+$ar$+$i$J0.... . T 20e",0$ ¼¥†-8Ai1A.¬² 0e",+i$J0.... . T 20+$ar$+0$ ¼¥†
-8Ai2A.Ö. . . a. . . . Y¿². . . . Se. . . . %< . . . 2. . . . €. Y
```

```
. . . ±< . . . . ©^ . Y
```

```
. . . - .
. . . S0.?i",-0. . i"$
â | . . g. AS0A^ . - . . ±² A`0A¿. O• ä° - | . ©2. . . g2. ©^ . f . . . Yöä° - . "
- | 1. • Ö² 0i"$0. 20G10^ . Y
```

```
. . . - .
. . . S0.r?i",-0. . i"$
â | . . g. AS0A^ . - . . ±² A`0A¿. O• ä° - | . ©2. . . g2. ©^ . f . . . Yöä° - . "
- | 1. • Ö² 0i"$0. 20G10^ . Y
```

```
. . . - .
. . . S0.ri",e†-0. . i"$
â | . . g. AS0A^ . - . . ±² A`0A¿. O• ä° - | . ©2. . . g2. ©^ . f . . . Yöä° - . "
- | 1. • Ö² . . . Ü. ¼¥†. œ.... . T 0i",e†0¬. . . ² 0Ea>ueErr=r0^ . Y
```

```
>>> "abc def g"i def abc".fi(d("def")
&
>>> "abc def g"i def abc".rfi(d("def")
%+
>>> "abc def g"i def abc".fi(d(",,,"))
-%
>>> "abc def g"i def abc".rfi(d(",,,"))
-%
>>> "abc def g"i def abc".i(de,("def")
&
>>> "abc def g"i def abc".ri(de,("def")
%+
>>> "abc def g"i def abc".i(de,(",,,"))
#racebac. (/ost rece(t call last)0
File "1stdi(>"$ li(e %$ i( 1/odule>
2alueError0 substri(g (ot fou(d
>>> "abc def g"i def abc".ri(de,(",,,"))
#racebac. (/ost rece(t call last)0
File "1stdi(>"$ li(e %$ i( 1/odule>
2alueError0 substri(g (ot fou(d
```

```

. 0?i",0,0r?i",0~0i",e†0,0ri",e†0,... . T 2. a Ō² ÓSf. 2. g. ¿ ä° - • " - i 1. • ² 0G
10^ . Ÿ -0?i",0. .- ² 0Ea>ueErr=r0^ . Ÿ -0i",e†0. .- 2. a . Ÿ ö. . ^ . . &Šj - " a " • 0?i",0. ²
. . ^ . . . . ±j a 2 " • 0i",e†0. ² ~x a . Å • €. Ÿ

```

.. g. 2©.

〇 メソッドです。 ~ 表現を¹ うまでもない な文字列〇 は、コレで〇えます

.. g. 2©.

```

. . . S0.reC>aKe-r+0, r+1. . +$r
â | . . g. AS0A2. • . . € • . < 2Ar+0A^ Ar+1A • ©. ±j . g. ^ . Ÿ Ÿ • ö Ar+0A • . . Ÿ • . g. ¿
ä° - • . ~. ². 2. g. ^ . 2. . . ±² . . S " . ŌÄ. ž & " a

```

```

>>> "abc def g"i def abc".replace("def"$",,,")
'abc ,,, g"i ,,, abc'
>>> "abc def g"i def abc".replace(",,, "$"def") ! . . . . S Ōž " a ¿ ©. . . &€ " a
'abc def g"i def abc'
>>> "abc def g"i . . . . abc".replace("def"$",,,")
'abc ,,, g"i . . . . abc'

```

YG2G2G2G3G2G1G< Ū~ y T

文字列の連 、 のためのメソッド です。

. Ū~ T

Python の文字列連 メソッド'join'は、©言ê の ー から「úÎ ちが い」と ŽÆ Çのメソッドです。セ レータ文字列のメソッドとして文字列のタプル リストな` のコレクj kンを引数に取る方法は、Eかに です。文字を操作する関数を した なのですが、その はともかく、¹ い方を します。

.. g. ^ Ū~

```

. . . SE%.l=i"-U. . +$r
â | . Ū. ㄨ¥†AUA2Ž 4£, . . . 0, iK$021. Ō. S. . . . € • . g. ^ ASE%A. Ū~ ±< . Ÿ ö " . ²
Ū. ㄨ¥† Ō. g. ^ Ž 4£, ~Ÿ • ² Ō . 2. ² . . . Ē. -0+e$0. " . . . . . ö. j 0+$r0æ.
. . . g. 2Ū. ㄨ¥†. " 2. xy. .

```

```

>>> "0".3oi(("abc"$"def"$"g"i")) ! . . 2Ū~ . 2.
'abc0def0g"i'
>>> "0".3oi((4"abc"$"def"$"g"i"5) ! . . 2Ū~ . 2.
'abc0def0g"i'
>>> "0".3oi((6"abc"$"def"$"g"i"7) ! Ē. 2Ū~ . . . . .
'abc0g"i0def'
>>> "0".3oi((6"abc"0%00$"def"0+00$"g"i"08007) ! . . 2. S2Ū~ . . . . .
'abc0g"i0def'
>>> "0".3oi((6%000"abc"$+000"def"$8000"g"i"7) ! . S¿. g. . . . " • ² | . . . S
#racebac. (/ost rece(t call last)0
File "1stdi(>"$ li(e %$ i( 1/odule>
#9peError0 se:ue(ce ite/ 00 e,pected str i(sta(ce$ i(t fou(d
>>> "0".3oi((6%000"abc"$+000"def"$8000"g"i"7.;:values())) ! . ^ Ū~ Ÿ • " • .
'def0g"i0abc'
>>> "0".3oi(("abcdefg"i") ! . g. Ō . €² Ū~ .
'a0b0c0d0e0f0g0"0i'

```

```
>>> "".30i(("abc"$"def"$"g"i"))! ò . SÓÖq. g.
'abcdefg"i'
```

```
. ä< 2¬. }². g. . 2. 2•0l=i"0^ . yÿ• ¬. Ã. gÃ. g¿Ž4£. 2¤S. † . ¬±< . ´
2. ²~™. • Ö. g^ASE%A. . . ±< ±. ´~™. "}. ÿö". ²ASE%A^ q. g. 00¬ÿ€Á² ò. .
SÓ. ±•. . •0~. r. ÿ
```

... .. T
文字列を、 mのセ レータ文字列で します。文字列を して ットする ての
セ レータの 所で します。

```
.. g. ^ . . ÿ•
. . . . S0.+C>i$-SE%. . 90
. . . . S0.r+C>i$-SE%. . 90
â|. ò. . SÓ. g. ASE%A^ . ±< ². Ú. . g. ^ . . ±| A90A^ . ÿö0+C>i$0Öò. . SÓ^
. . • . ±² 0r+C>i$0Ö. - • . ÿ• ö". ²ASE%A^ . . ±| 1. Ö². < 2q. . g. . S ² Ö. ²
. ¼. ^ ò. . SÓ¬Ã"ÿ
```

```
.. g. ^ . ¼. . . ÿ•
. . . S0.+C>i$>i"e+- . . 90
â|. . f ¼. •. g. ^². ¼ö÷. . . < . . ±| ^ . ÿ
```

```
>>> "abc0def0g"i".split("0")
4'abc'$ 'def'$ 'g"i'5
>>> "abc0def0g"i".rsplit("0") ! Ã. g. Ö. ª Ö. ±
4'abc'$ 'def'$ 'g"i'5
>>> "abc0<0<0def0<0<0g"i".split("0<0")
4'abc'$ '<0def'$ '<0g"i'5
>>> "abc0<0<0def0<0<0g"i".rsplit("0<0")! . f. gò . SÓ. . ª ¿Ž•
4'abc0<$ 'def0<$ 'g"i'5
>>> "abc=(def=(g"i".splitli(es())! . ¼. .
4'abc'$ 'def'$ 'g"i'5
>>> "abc=(def=(g"i".split() ! Ãä². < ª • ¿
4'abc'$ 'def'$ 'g"i'5
>>> "abc def=tg"i=(3.l".split() ! BÛ4 . S . < . .
4'abc'$ 'def'$ 'g"i'$ '3.l'5
>>> "abc def=tg"i=(3.l".splitli(es()) ! . ¼. Ã
4'abc def=tg"i'$ '3.l'5
>>> "abc def=tg"i=(3.l".split("=(")
4'abc def=tg"i'$ '3.l'5
```

```
. 0+C>i$0¬0r+C>i$0Ö² ò. . SÓ¿Ã. g21. Ö. ª ¿. }. Š. ¿². f. g¿ò. . SÓ• " | 1
. • Ö². ö2. ´ . . . . . < ~™¿. " • 1. ¿. }. ÿö0+C>i$>i"e+- . 0Ö0+C>i$-AH"A.02. .
é¬. ¾• €. ÿ
```

... .. T
メソッドは、 メソッドに っていますが、文字を けるのは一回だけです。また、
メソッドではセ レータ文字列は' かけますが、 メソッドではセ レータ文字列
がその• Oに' ります

```
.. g. ^ . . ÿ•
. . . . S0.Car$i$i="-SE%. . 90
. . . . S0.rCar$i$i="-SE%. . 90
```

å | . . g. AS0A^ ò. . SÓ. g. ASE%A2. ©. . . Ÿ• ö 0900ÖVASE% 2É 2. g. A,ASE%A,ASE%
2l 2. g. AW¬" • ö0Car\$!\$i="0Öò. . SÓ. g. ^ . - • . ±² 0rCar\$!\$i="0Ö. - • . Ÿ•

```
>>> "a0b0c0d0e".partitio(("0")
('a'$ '0'$ 'b0c0d0e')
>>> "a0b0c0d0e".rpartitio(("0")
('a0b0c0d'$ '0'$ 'e')
```

YG2G2G2G3G2G1GY . éy T

な文字を ったり、文字列の• Oを¥ したりするメソッド です

. . . 2. g^ . ®

. . . • . • ë72. g^ . .
. . . S0.+\$riC-U9. . S1
å | . . g. AU9A• . . €• . g¿². g. AS0A2. . • . | 1. ². €^®. ± | . g. AS1A^ . ŸöAU9A
Ö. g } . . g2. . . ¬±< . ¾• €². . -¤S. † . . Ö" - È. } -ò. . ¬Ä" &€• ö° .
} AU9A¿ A#ÉúA¬. €Ä² A#ÉúA¬ª ´ Ä. 2. g. . Ö" - A#A¬AÉA¬AúA¬ª ´ ò. . ¬±< . ¾• €•

```
>>> ">abcdef>>>".strip(">")      ! . . f . x" ±
'abcdef'
>>> ">abcdef>>>".strip(">>")      ! Ä• Ä• • " .
'abcdef'
>>> ">abcdef>>>".strip(">?")      ! . . . . . Ö"ª
'abcdef'
>>> "?>abcdef?>>>".strip(">?")    ! . È. } . ¬Ä" &€•
'abcdef'
>>> "?><<abcdef?><>>".strip(">?<")
'abcdef'
>>> ">>>abc>def>>>".strip(">")      ! . . . . Ä€Ä .
'abc>def'
```

. . . • . . • 0>+\$riC0,0r+\$riC0Ö² 0+\$riC02. . . 2Ä. Sñ¥†. ¬. . . 2Ä. Sñ¥†. . Ÿ

. . . • . • ë72. g^ . .
. . . S0.+\$riC-U9. . S1
å | . AU9A• z 7&€ | . g¿ AS0A2. . • . €Ä®.

. . . • . • ë72. g^ . .
. . . S0.r+\$riC-U9. . S1
å | . AU9A• z 7&€ | . g¿ AS0A2. . • . €Ä®.

```
>>> ">>>abc>def>>>".strip(">")
'abc>def'
>>> ">>>abc>def>>>".lstrip(">")    ! . . 2Ä®
'abc>def>>>'
>>> ">>>abc>def>>>".rstrip(">")    ! . . 2Ä®
'>>>abc>def'
```

.. ©. .
文字 を mし、そのすき間を} ~ か mの ッディン« 文字で めます。

..... ©. .
... S0.Ke"\$er-i0V, K1W. . S1
â | . . g. AS0A^ 2. f Ai0A. z 7&€j . g. 2. . . . ©&Š• ö. g. ¿ AS0A. } . &ª 1. Œ. . &
€• ö . 2 q. . g. t. &€• ¿ 2 š ¨¥† 2AK1A. z 7&€j 1. Œ². 2. g¿ xy&€• ö
AK1AŒ² Ā. g 2Ā2. g. ¬Ÿ• ö. f. f 2. x. ' ©. r "ª 1. Œ². . 2. '• .
. &€•
.. gf¿. f. . g. ¿. f. . . . } . . 2. . . . t. . g¿ Ā°. "ª .
.. gf¿. f. . g. ¿. f. . . . } . . 2. . . . t. . g¿ Ā°. "ª .
... • -² 2. ' " . . ^ ± <ª • . 2¬ . . €• . .
.. 2. . . . t. . gf. . g. < . . . gf. < .
.. 2. . . . t. . gf. . g. . . . gf. . 2. . . . t. . gf.

..... ©. .
... S0.>iu+\$-)V, UW. . S1
â | . . g. AS0A^ 2. f A)A. z 7&€j . g. 2. . . . ©&Š• ö. g. ¿ AS0A. } . &ª 1. Œ. . &
€• ö . 2 q. . g. t. &€• ¿ 2 š ¨¥† 2AUA. z 7&€j 1. Œ². 2. g¿ xy&€• ö
AUAŒ² Ā. g 2Ā2. g. ¬Ÿ•

..... ©. .
... S0.riu+\$-i0V, K1W. . S1
â | . . g. AS0A^ 2. f Ai0A. z 7&€j . g. 2. . . . ©&Š• ö. g. ¿ AS0A. } . &ª 1. Œ. . &
€• ö . 2 q. . g. t. &€• ¿ 2 š ¨¥† 2AK1A. z 7&€j 1. Œ². 2. g¿ xy&€• ö
AK1AŒ² Ā. g 2Ā2. g. ¬Ÿ•

. " . ² AK1A• m"iK=,e. g. z 7. r • ¿ ². - gf. ¬ª ' . . ¬" • 2. ² aSU)). g
¬ m"iK=,e. g 2. ¿. " • . b. 2. . . . Œ². " ~™• " } . Ÿö. . ž ±. . . .

```
>>> "abc".ce(ter())
' abc '
>>> "abc".ce(ter()$">")
'>>abc>>'
>>> "abc".ce(ter(@$">") ! . . . }
'>>abc>>>'
>>> "abcd".ce(ter()$">") ! . . . }
'>>abcd>'
>>> "abc".ce(ter()$" " ) ! . g. Œ. - . . . gf z 7
' abc '
>>> " . . . . ".ce(ter()$">")
'>> . . . . >>'
>>> "abc".l3ust()
'abc'
>>> "abc".l3ust()$">")
'abc>>>>'
>>> "abc".r3ust()
' abc '
>>> "abc".r3ust()$">")
'>>>>abc'
```

. f g 2É^ A0A. . . .
... NO.µ?i>>-l. . N1
â | . f. . g. AN0A2É^ 2. f. A1A. z 7±j . f • " . . . A0A. . . . öj . ± AN0A2. f ¿ A1A. •
±j . f. . " • ² AN0AŒ. 2. . . . &€• ö " . ² AN0AŒf. . g. . " < . Ā. . . . "ª ¿ ². . Œ.
ª ö. NO.riu+\$-l,A0A. . ¬. . . . • Œ. .

```
>>> "%+8".fill(0)
'0000000%+8'
>>> "%+8".fill(+)
'%+8'
```

```
. Ó. 2. r &^ . . ÿ•
. . . S0.e†Ca", $ab+-VTSW. . S1
â | . . g. AS0A2. 2Ó. 2. r &^ ATSA• z 7 &€j ò. f• z 7 ± < ² ß Û 4 . S . . . ± < AS1A
. . ÿ ò ATSA^ . . ÿ• - . . S Ó. - ± < Å" &€•
. Ó. - ± < . . - . . ± < ^ • Û - ^ • ÿ | . . ² 0Cri"$0ž . ± < Å. ± |
```

```
>>> tab0@="abc=tdef=tg"i=(abc,=tdef,=tg"i".e,pa(dtabs())
>>> tab%0="abc=tdef=tg"i=(abc,=tdef,=tg"i".e,pa(dtabs(%0)
>>> pri(t(tab0@)
abc      def      g"i
abc,     def,     g"i
>>> pri(t(tab%0)
abc      def      g"i
abc,     def,     g"i
>>> tab0@
'abc      def      g"i=(abc,      def,      g"i'
>>> tab%0
'abc      def      g"i=(abc,      def,      g"i'
```

YG2G2G2G3G2G1GZ . . y T

‡ û な文字列の を〇うメソッドです。

```
. . g. ^ . 4 ÜST• . .
. . . S.e"K=,e-e"K=,e8Au$?G[A, err=r+8A+$rik$A. . by$e+
â | . . g. ASA^ . 4 ÜST• . . ÿ• ö. . . . ÖmTFG[. 2². ¾ÄA+i i+A¬ÿ€Á SX)FTG\)$ÜST
. . . ÿ• ö | . ±². . . r" Å€Ä. . S¬" • ö. . S2â | 2š ¼¥†Ö. . 2¬. }
A+$rik$A. . Om"iK=,eE"K=,eErr=r0^ . . • - . . . .
Ai!="reA. . . . ÿ• - . b00. ^ ž . .
AreC>aKeA. . . . gALA• ©r. ¾•
A† >KJarre?reC>aKeA. . . n9. y^ • €• . . . . ÓSÜST• . . ÿ•
```

```
>>> "abc".e(code())
b'abc'
>>> " a ^ ¾ " .e(code())
b'=',e8=,@%=,@+=,e8=,@%=,@&=,e8=,@%=,@*=,e8=,@%=,@@=,e8=,@%=,@a'
>>> " a ^ ¾ " .e(code("s3is"))
b'=',@+=,a0=,@+=,a+=,@+=,a&=,@+=,a*=,@+=,a@'
>>> "abc".e(code("ascii"))
b'abc'
>>> " a ^ ¾ " .e(code("ascii"))
#racebac. (/ost rece(t call last)0
File "1stdi(>"$ l i(e %$ i( 1/odule>
A(icodeE(codeError0 'ascii' codec ca('t e(code c"aracters i( positio( 0-&0 ordi(
al (ot i( ra(ge(%+@)
>>> " a ^ ¾ " .e(code("ascii"$"ig(ore))
b''
>>> " a ^ ¾ " .e(code("ascii"$"replace"))
b'BBBBB'
>>> " a ^ ¾ " .e(code("ascii"$",/lc"arrefreplace"))
```

```
b'C!%+8'&DC!%+8'*DC!%+8'@DC!%+8*0DC!%+8*D'
```

```
. 0+$r.e"K=,e0Ö² 0by$e+.,eK=,e0• . . ± < ^ • 2. ². ',,eK=,e-e"K=,e.. 2. . . . . ^ - Å• €.
```

```
>>> , = ". a ^ ¾ ".e(code('s3is'))
>>> pri(t(, .decode("s3is"))
. a ^ ¾
```

```
. . . £S. . ^ | $ ± < . .
```

```
. . . £S. . 2 | $
. . . +$r. a`e$ra"+-tV, yV, µWW. . , iK$
å | . . S¿. f. . gÜST. ÷. ². ¿. . . g. . . a Ö. gÜST. 2. . ^ | $ÿ• ö. . f 2Â2
1. -². . . f². . . f 2å | ¿. " • ö. . f 2Â21. Ö². S¿. g. ÷-± < xy. r•. f-. g.
. g². Ö. €•. ¾² ON="e0š. ñ. . . . l. - €•. -². f. g. ¿ z 7. r• ö. . f². . f
21. Ö². . . f- . . . f Ö. . gf¿. . . g. . . •. . ¿. • ö. . . f• z 7± | . g¿². .
. ©2. . . f• z 7± | . g•. . &€• ö". ². . . f• z 7± | . gÖON="e0• ©r. ¾• €•. °.
} . . l. - €•. " . ². . . . . T -+$a$ik e$J=, " 2. ² 0+$r0š. ñ. 2. ©•. 2. g. ^
©ª < . xy. r• ¿². 2. g. Ö. g. . 0+$r02. . ž ± • xy &€•. Å. ². 2. . . . a . .
. . . . T • ° a < Ö7. . . . . T. . . . . T ^ . . .
```

```
. . . £S. . • . . < . g ^ . .
. . . S0.$ra">a$e-T:. GF S1
å | . AS0A2. g. ^². . £S. . - . . , iK$š. ñ. . . . . < . . ± | . g. AS1A-± < . Ÿ ö AT:A
Ö. S¿. f-. gÜST. ÷. ². ¿. g². gÜST. ÷-. f. . . ON="e0š. ñ. 2. . . . • ö.
. Se. &¾. ± Å € Å² ë • +$r. a`e$ra"+e ^ xy ± " - < . . a ö ON="e0š. ñ. ¿ e. &€ <
a • . g Ö. @ & € •
```

```
>>> for . i( "abc,9 "0pri(t(.E="Estr(ord(.)))
...
a=F)
b=F@
c=FF
,=%+0
9=%+%
=%%++
>>> str./a.etra(s(6"a"0", "7) ! . . f
6F)0 ' , '7
>>> str./a.etra(s("abc"$", 9 ") ! . . f
6F)0 %+0$ F@0 %+%$ FF0 %++7
>>> str./a.etra(s("abc"$", 9 "$"d") ! . . f
6F)0 %+0$ F@0 %+%$ FF0 %++$ %000 Go(e7
>>> #D = str./a.etra(s("abc"$", 9 "$"d")
>>> "aaabbbcccd" . tra(slate(#D) ! £S. . ^ . y
' , , , 999 '
>>> "aaabbbcccd" . tra(slate(6'a'0', '7) ! £S. . ^ v .
'aaabbbcccd'
>>> "aaabbbcccd" . tra(slate(6F)0', '7)
' , , , bbbcccd'
>>> "aaabbbcccd" . tra(slate(6F)0%+07)
' , , , bbbcccd'
```

YG2G2G2G3G2G1G[0'0. . . ^ yª | . a é. 2. g. 2. é

バッチの技術 - ファイルのリネームと移動

jscripiter(まとめ)

． は めに

TSNET でのでびさんの表 の についての を にまとめる。でびさん、Y ささん、DIMGLH さん、aMI さんのバッチ 説 を してまとめている。ありがとうございました。

あるディレクトリでバッチを実〇して、ディレクトリ のサブディレクトリにあるファイルのファイル名の2頭に、サブディレクトリ名を を んで付加した名 にリネームし、サブディレクトリからバッチを実〇したディレクトリに移動さ る。

バッチ1(Y ささんのバッチから)

f かってみれば、なんということはない。cJš.exe を実〇して、バッチコマンドの ‡ をEF して、Á 記のバッチの記 と(さ てみよう。@えば、「Sor â」を実〇してみる。ちなみに「'["†?」は「ファイル名と 」に - されることがf かる。

GGGGG

?=r , , ' ' , i" -d. , = ?=r ' '? i" -A' ' , Hd.dA. , = re" A' '?A A' ' ,Æ' ' Í"†?A

?=r , r ' '? i" -d. , = = ' e A' '?A .

GGGGGE

バッチ -an) さんのバッチから.

バッチ1ではa れ になっている?=ry i"y , = の ³ を、Ka>> でサブルーチンを ように している。「Ka>> , L」で ‡ をEF してみることに。

GGGGG

?=r , , ' ' , i" - d . , = Ka>> •>==C1 A' ' , A

e†i\$, b

•>==C1

Cu+J, ' 1

?=r ' '? i" - d . , = Ka>> •>==C2 ' 1 A' '?A

C=C,

e†i\$, b

•>==C2

```
re" '2 '1Æ'2
='e '1Æ'2 ..
e±i$ ,b
GGGGGĒ
```

} ~を ディレクトリ名 ファイル名 の(・

上記のバッチはい〇れも、ディレクトリ名 ファイル名、 スが文字列として - される 数出b を< ブルク ート「AA」で っている。 } ~をディレクトリ名 ファイル名が んでいる場合には必 である。è a される 数a b にはこの操作は 要である。

K ,.ete のコマンド 機Ç

「+e\$>=Ka> ,L」を¥ ると、A後の方に のように記- されている。

```
GGGGG
EE_)Fk ITXE_ 2F"u>
SET9IUa9 ENa' 9EE TENS)INS
)F E_I_9EEE9 1 eKJ= 機Ç を にできま ん
```

この方法が¹ えるのは、 いバージk ンの Un: .E E では、SET9IUa9 は E_I_9EEE9 の をë mしないためです。EE_)Fk コマンドに った引数を mすると、E_I_9EEE9 の は 0 ・の に初 化されます。

GGGGGĒ

あなたの> ? で 記のバッチがうまく動かない場合には、これを利^o してE かめる必要があるかもしれない。

コマンド 機Ç はデフ ルトで になっている。レジストリの X^EkÆ9IUa9ÆnaUX)NE S=?\$#are niKr=+=?\$ U= a", ½r=Ke++=r のキーの 「E"ab>eE±\$e"+i="+」が1であれば であることがEF できる。デフ ルトは1である。

記バッチでコマンド 機Ç が である必要があるコマンドは、 のとおりである。

-1. コマンド 機Ç を にすると、Ka>> のターゲットとしてラYルが¹ えるようになる。 しくは「Ka>> ,L」の出b を のこと。

Ka>> ・ラYル 引数

-2. Áの?=r コマンドも 機Ç を にする必要がある。 しくは「?=r ,L」を

のこと。

GGGGG

?=r , , ' 数 i" -セット. ,= コマンド Vコマンド ラメータW

セットが イルドカードを 場合は、ファイル名ではなくディレクトリ名
の一• を mします。

?=r , r Wドライブ•W スW ' 数 i" -セット. ,= コマンド Vコマンド ラメータW

Vドライブ•W スから めて、 リーの ディレクトリで ?=r 文を実○し
ます。 , r の後にディレクトリが mされていない場合は、現£の
ディレクトリが¹ ○ されます。セットが 一の&リi ド -.. である場合は、
ディレクトリ リーの列 だけを○います。

GGGGGE

上。

-投稿・ 2012 年 2 月 <日.

覚醒と進化 試論 II フレーム ーク

i+KriC\$er

:e+`\$=Cleb フレーム ーク

さて、問 は、か。AB、(==!>e が:e+`\$=C から して、デスクトップは真} と
 なっている。 は、(==!>e :e+`\$=C が出たときに、これはCEバイと えたものだ。しか
 し、デスクトップの ールから きく することはなかったので、 らの 事はœ
 のところ である。

現£では、デスクトップ leb の 理 ールはe'er"=\$e な` のクラウド・アプリ
 に委Àられている。 たような ールは れているが、œのところが できるようなÓ
 には っていないように思う。 なるÂ集 理、スクラップ、 のための ールでは
 ÊÊ生 のためには りない。自らが み出す と合f て、編集できることが必要だ
 ろう。

自 がœ っていることをleb アプリ ーj k ンにまとめることができるだろうか。そ
 んなことを い間、 と えてきたが、もう しx Êにしたい。それを:e+`\$=Cleb フ
 レーム ークと ことにした。実 がœのところないが、 しo つ作っていこう。試論
)で た‡ûなj システムをモジ' ール化して、 合したフレーム ークとして さ
 ることがj Êである。

さな一 <<;) デスクトップ CGI が動作する PC の IP アドレスを得る

もちろん、モジ' ールを いたことはあるけ`、フレーム ークを作るところまで えた
 ことはなかった。それでも、まo はモジ' ール くりの _ から。

デスクトップU() は、 にインターネットに 続するà %oの さなネット ーク上で動
 作することを mしている。そのような場合、デスクトップU() が動作するサーバーの)%
 アドレスは:XU%-:y"a iK X=+\$ U="?!ura\$i=" %r=\$=K=>. で得られることがÝいだろう。

この場合、サーバーに©の%U タブレットな` からアクセスしたい場合もある。が、
 デスクトップU() に めi まれる の機çをÎ つデスクトップU() のm_9の スト名は
 >=Ka>J=+\$では動かない。)½アドレスで に記 しておく必要がある。しかしながら、こ
 れを 数として取り えるようにしておかないと>?が 化した場合にスクリプトの 3
 所をす て きなおす必要が出てくる。これは けたい。

数にしておくのはよいが、U() 実O時の を取得するモジ' ールを する必要がある。
 ;ape>さんに5 に ってもらって、いろいろと していて思いついたのが、Ci"!
 をコン&' ータ名を mして実Oする方法である。

Ci"! G" 1 ÊK= Cu\$er"a e

と実〇する。G" i プj k ンはCi"! する回数を mする。コン&' ータ名は>? 数UInG
 ½mTE_NanE から取得する。この方法はli",=#+ ½U だけしか¹ えないと思fれるので、その
 ©のマj ンで動作さ る場合には©の方法も する必要があるだろう。

さて、モジ' ールCi"!2iC.C は のようである。

```
CaK`ale :e+`$=Cleb••Ci"!2iC/
rejuire E†C=r$er/
```

```
=ur ú)Sa 8 j #-E†C=r$er./
=ur úE ½l_T 8 j #-Ci"!2iC./
=ur ĚEE_S)IN 8 0.01/
```

```
+ub Ci"!2iC*
  y -ĚK= Cu$er"a e. 8 úÆ/
  u">e++-ĚK= Cu$er"a e.*
    ĚK= Cu$er"a e 8 ĚENE*OUIn½mTE_NanEOM/
  M
  y ĚiC 8 AKa"0$ ,e$eK$.H"A/
  y úCi"!+$r 8 ĚCi"! G" 1 ĚK= Cu$er"a eĚ/
  ?=reaKJ -úCi"!+$r.*
    i?-, -H, *1,3MH.H, *1,3MH.H, *1,3MH.H, *1,3M.,. *
    ĚiC 8 Ě1/
    >a+$/
  M
  M
  re$ur" ĚiC/
M
1/
```

モジ' ールを¹ ってみよう。スクリプト名をCi"!2iC.C> としよう。

```
u+e :e+`$=Cleb••Ci"!2iC/

Cri"$ Ci"!2iC/
```

実〇する。

U•HFCer> Ci"!2iC.C>
192.1Y[.0.1<

うまく動く。

の一

は、デスクトップの について えてみたい。 のP B、 生の 方、 場所
な`によって、インターフ ース表現を える必要がある。それをモジ' ール としてま
とめ す。

現£のブラウ 上のデスクトップはXTn9のF_anEをインターフ ースとして¹ ってい
る。この方法はi½a, な`のモバイルデバイスには かない。 し して試O する
必要があるだろう。

-投稿・2012年 2月 Y日.

編集後記

jscripiter

- にみなさんの投稿をいただいて、œ号はうれしかった。

↑ ッカーが の中を動かす時è という。 らも Web で、か新しいサービスを生み出 ればと えたりしている。 à Ê にÒて、à %のç bは りなく しつつある。それは、コン&' ータとインターネットがもたらしたものである。

DesktopWeb フレーム ークがそれを現実のものとするようにしていきたい。と、ここで さな で 言しておこう。

上。

(投稿: 2012 年 2 月 5 日)

)SSN 1[[4G2Z9[. ž

2012. 2. Y. 4.3.001
 2012. 2. Z. 4.3.002
 2012. 2. 9. ¼ 4.3.003

TSNETi 2. Sñ ^ 2Ú

ÇÈ 委員会-

%& +a#Va\$W+ZV,=\$W#JV,=\$Wj i\$V,=\$W"eV,=\$Wi C
 でび ,a' iG19[4Va\$W"i?\$yV,=\$WK=
 " " jub>i>ab=Va\$W! ai>V,=\$WK=
 `i`#aiVa\$W>i'e,==rV,=\$WK=
 i+KriC\$er i+KriC\$er9Va\$W! ai>V,=\$WK=

著 | 権

1. 各ö事 2. 2著 | 物• ° a < Ö² 著 | 者ö 著 | 権 ^ 保持±. Ýö
2. TSNET 2â 著 | 権Ö各ö事 2. 2著 | 物2著 | 者. } . S & € •
 ÇÈ 委員会ö 保持±. Ýö

x y 許諾 | 配布条件

1. ÇÈ 委員会Ö TSNET 4.3.††† ^ ² . ý 4. Ðö . \$+KÆ4.3.†††.C,? . 2
 ½:F. ý 4. ¬±< . 償 配布±. Ýö. | ² . ý 4. Ð² . ý 4. 内容 ^ Ä ±" a 状
 態 2電 . 再配布 . 印刷• . . 再配布 ^ . 償 許諾±. Ýö
2. ÜÝ• ý 4. " . 2 Φ • ° a < Ö² x y 再配布 ^ . 償 許諾±
 Ýö² 1 2再配布• ° a < Öš . ñナ . 2著 | 権 ^ 併öÝ• Ü¬ ^ 条件• . 償 許諾±
 Ýö
3. ö事 ý 4. " . 2 Φ • 著 | 者2x y 許諾 | 配布条件2ö載ö
 1. Ö² 著 | 権2項 ö 2項• 優. Ý• 2¬±. Ýö

免責事項

TSNET 2内容 時• 配布&€• 2x y Ö² Ý< x y 者2
 æ己責 2¬±² x y • < 生 . • Ä . 2™等• ° a < ² ÇÈ 委員会 著 | 者Ö責
 ^ 負ª . Š . ö

ÇÈ Ö ž

ICe"!??iKe.=r! 3.2.1 Iri\$er

発¼«

Ä 配布« • TSNET ¼

J\$C•, , \$e†\$.#=r> . .K==Ka".iC, TSNET, LTSNET' E3' [2' '9' E3' [2' aF' E3' [3' aa
 ' E3' [3' 9Z' E3' [3' [[' E9' [0' 9a' E4' ' F' a1' E<' [[' [a' E' a1' [U' E3' [3' aa' E3' [2' '9' E3' [3' [[.

TSNET 4 卷 3 ÷ - 1 < ÷ .
発 ¼ • TSUÇÈ 委員会 発 ¼ • 2012 2 9
)SSN• 1[[4G2Z9[ž • 創 • 200[< Z